

## **Kodede rum og legemiljøer.**

I Dagtilbud Skanderborg By er der en tværgående arbejdsgruppe, som arbejder med at skabe kodede rum og legemiljøer i de enkelte huse og understøtte udviklingen af disse. Derfor skal der løbende tænkes i, at skabe kodede rum både ude og inde. Dette er en af baggrunde for, at Børnehuset Dyrehaven indrettes med forskellige små niches til børnene, og at de forskellige aktivitetsrum er indrettet forskelligt.

Et kodet rum er et rum, der sender tydelige signaler om, hvad rummet kan bruges til; hvad der inviteres til. Det drejer sig om indretning, materialer og redskaber. Det drejer sig ligeledes om genkendelighed, overskuelighed og enkelthed. Det handler om at forstørre de gode lege og have fokus på fordybelse, leg og læring samt på at børnene opdeles i mindre grupper med en eller få voksne. Formålet med disse kodede rum er, at skabe spændende og inspirerende legemiljøer for børnene og dermed også bedre læringsmiljøer. Legemiljøerne, inde som ude, skal kunne inspirere børnene både i deres egen spontane leg såvel som i de voksenstyrede aktiviteter. Børnenes egen nysgerrighed, børnefællesskaber og et fokus på legens kvaliteter er styrende i det pædagogiske arbejde.